

# Szczecińska Drużynowa Liga Tenisowa

## Regulamin

1. Szczecińska Drużynowa Liga Tenisowa – jest otwartą formą współzawodnictwa drużynowego w tenisie ziemnym, zorganizowaną w formie rozgrywek ligowych.
2. W Lidze uprawnieni są gracze uprawiający tenis zarówno amatorsko, jak również gracze sklasyfikowani w rankingach PZT, ETA, ITF oraz ATP.
3. Celem rozgrywek jest wyłonienie Drużynowego Mistrza Szczecina.
4. Rozgrywki Szczecińskiej Drużynowej Ligi Tenisowej będą odbywały się w dwóch okresach:
  - sezon letni od 15.05 – 30.09
  - sezon zimowy 15.10 – 30.04
5. Mecze ligowe będą rozgrywane na kortach tenisowych Klubu Tenisowego Masters Szczecin.
6. Organizatorem oraz jedynym właścicielem praw do organizacji Szczecińskiej Drużynowej Ligi Tenisowej jest Klub Tenisowy Masters Szczecin, zwany dalej Organizatorem.
8. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
9. Zawodnik w ramach rozgrywek ligowych może reprezentować tylko jedną drużynę.
10. W składzie drużyny muszą znaleźć się minimum dwie i maksimum cztery osoby.
11. Uczestnictwo w rozgrywkach jest odpłatne i wynosi 100 pln za zespół.
12. Uczestnicy opłacają koszt wynajmu kortu na rozegranie danego spotkania zgodnie z obowiązującym cennikiem pomniejszonym o 20% rabat.
13. Opłatę za wynajem kortu ponoszą solidarnie obie drużyny.
14. Istnieje możliwość dołączenia do rozgrywek, również w trakcie trwania Ligi. Nowo zgłoszona drużyna, będzie wówczas sklasyfikowana na końcu tabeli z dorobkiem 0 punktów.
15. Na zakończenie każdej rundy, Organizator zaprasza do udziału w indywidualnym turnieju tenisowym dla uczestników rozgrywek. Podczas turnieju nastąpi oficjalne podsumowanie sezonu.
16. Każda drużyna zgłaszająca się do Ligi ma obowiązek podać Organizatorowi swój skład z uwzględnieniem listy rankingowej graczy. Na podstawie tego rankingu zawodnicy będą uczestniczyć w rozgrywkach odpowiednio na pierwszej oraz drugiej rakięcie.
17. Każda drużyna ma prawo dokonać jednej zmiany kolejności „siły” raket w danym sezonie.

18. Organizator określa gospodarza spotkania. Gospodarz umieszczony jest na pierwszym miejscu w terminarzu ligi.

19. Drużyna występująca w roli gospodarza ma obowiązek zapewnienia na mecz 3 nowych piłek.

### **System rozgrywek**

1. W rozgrywkach Szczecińskiej Drużynowej Lidze Tenisowej mecze będą rozgrywane systemem „każdy z każdym”

2. W przypadku większej liczby drużyn rozgrywki będą odbywały się w grupach, następnie czołowe drużyny z każdej grupy stworzą Grupę I oraz Grupę II. W Grupie I drużyny będą walczyły o Mistrzostwo Ligi, najsłabsza drużyna z tej grupy spadnie do Grupy II, natomiast drużyna przedostatnia będzie walczyła o utrzymanie w Grupie I z drugą drużyną Grupy II.

3. W każdym spotkaniu ligowym zostaną rozegrane 3 mecze: dwa mecze singlowe oraz debel. Za każdy zwycięski pojedynek drużyna zdobywa 1 pkt, czyli w przypadku zwycięstwa dwóch meczów singlowych oraz jednego debela drużyna wzbogaci się o 3 punkty.

4. Każdy mecz rozgrywany jest do dwóch wygranych setów, w każdym secie jest przewidziany tie-break. Mecz debelowy jest rozgrywany na tych samych zasadach co spotkanie w grze pojedynczej.

5. Organizator na początku rozgrywek ustala terminy rozgrywania spotkań. Drużyny mają możliwość zmiany terminu rozegrania meczu w następujących przypadkach:

- na zmianę terminu wyrażają zgodę obie drużyny

- zmiana terminu może być dokonana nie później niż na 7 dni przed rozpoczęciem zaplanowanego w terminarzu meczu.

6. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn uzyska taką samą ilość punktów w grupie lub w lidze, o końcowej kolejności będą decydowały:

- Bezpośredni pojedynek

- Większa liczba wygranych setów

- Mniejsza liczba przegranych setów

- Większa liczba wygranych gemów

- Mniejsza liczba przegranych gemów

- Losowanie

7. Walkower za spotkanie jest przyznawany wówczas gdy:

- Drużyna nie stawia się na mecz

- Wystawiono do gry nieuprawnionego zawodnika

8. Drużyna oddająca walkowera traci w tabeli 1 punkt, w przypadku każdego kolejnego walkowera kara jest powiększana o kolejny punkt ujemny tj. drugi walkower – 2 pkt, trzeci walkower – 3 pkt.

9. Drużyna zwyciężając mecz walkowerem otrzymuje do tabeli trzy punkty, wszystkie trzy mecze zapisane są na jej korzyść w stosunku 6/0 6/0.

10. Krecz, czyli mecz, w którym wystąpił zawodnik, ale z powodu kontuzji nie dokończył spotkania nie jest traktowany jako walkower.

11. Spotkania rozgrywane są bez sędziego. Obowiązkiem każdego gracza jest wywoływanie autowych piłek na własnej połowie kortu; w przypadku wątpliwości piłka musi być uznana za dobrą.

12. Nadzór nad przebiegiem Lig sprawuje Organizator .